

MAKSYM ZAKHAROV

PROJECT MANAGER / PRODUCT OWNER

Німеччина · Белград із січня-лютого 2027 · Remote EU

xclusive.ukraine@gmail.com

xdatasys.com

2

оплачувані PM-проекти

10+

учасників ігрових команд

50+

платних клієнтів SaaS

-39%

часу доставки · R/Engine

ПРОФІЛЬ

Project Manager / Product Owner на стику продукту, розробки та реальної експлуатації. Знаходжу вузькі місця у процесах, перетворюю їх на вимоги та робочі рішення й доводжу до вимірюваного результату - від SaaS та автоматизації бізнес-процесів до last-mile delivery і live-service продуктів.

Українська та російська - рідні · English B1 усно / B2 письмово · Deutsch A2

КЛЮЧОВИЙ ДОСВІД І ВИМІРЮВАНІ РЕЗУЛЬТАТИ

01 R/Engine · логістика / last-mile delivery

Власний продукт · Product / Operations / QA · 2026

Розібрав реальний процес кур'єрської доставки та створив єдиний мобільний процес: завдання, маршрут, GPS і підтвердження доставки. На робочому маршруті 3:17 → ~2:00 (-39%); в окремих змінах скорочення часу сягало 50%. Використовував у 5 районах на iPhone та Android.

02 GTA V · 2 оплачувані комерційні проекти

Project Manager

Координував вимоги, backlog, пошук і найм учасників, постановку завдань, QA та приймання релізів. В ігрових командах працював із 10+ учасниками.

03 X-BOT · SaaS для ігрових спільнот

Product Ownership / Delivery · 2024-2025

Перетворював запити платних клієнтів на повторно використовувані функції та інтеграції. 50+ платних клієнтів, ~50 модулів і близько 12 місяців комерційної підтримки з повторними продажами.

04 X-CLUSIVE · Counter-Strike live-service

Власник / Product & LiveOps · 2021-2026

Roadmap, монетизація, платежі, релізи та експлуатація; найняв двох розробників. 200K+ Steam-акаунтів, пік 308 CCU та ~7K унікальних гравців за 24 години.

05 XCloudPro · веб- та ігровий хостинг

Service Owner · комерційний запуск 03.2025

18+ місяців комерційної експлуатації: тарифи, замовлення послуг, автоматизація, підтримка клієнтів і розбір інцидентів. У 2026 переніс інфраструктуру в OVH, Польща.

06 Industrial CMS · промислова B2B-платформа

Product Architecture / UX / Delivery · 2026

Визначив вимоги до каталогу, заявок, багатомовного контенту та Draft → Live. Спроектував 3 робочі сценарії, 7 ролей доступу, історію змін та аналітику; відповідав за UX і приймання релізів.

07 Windows Inspection · Desktop + Web App

Product Definition / Workflow Design / QA · 2026

Спроектував наскрізний процес перевірки Windows-ПК, передачі звіту та розбору кейсу у Web App: доступ, ролі й ліцензування. За 30.03-29.04.2026: 71 завершена перевірка та 4 зовнішні ПК різних користувачів.

08 Levels Ranks Web · платні розширення

Freelance Product / UX / Delivery · 2025-2026

Збирав клієнтські вимоги та доводив модулі до релізу для чинної CS2/CS:GO-платформи: профілі, модерація, trust/risk, реферали, платіжна аналітика та сезони.

ДОДАТКОВІ ПРОЄКТИ

- Власний GTA V RP (2023-2025): ігрові системи, UI/UX та економіка; до \$3,000 валових продажів при ~\$400 прямих витрат.
- BlueVPS (2026): 8 аналітичних розділів - 3 конкуренти, ринок CS-хостингу, пріоритети, рекомендації щодо запуску та ризики.
- Local AI Agent (2026): локальний AI-assisted workflow із sandbox-перевіркою; 7 задокументованих внутрішніх сценаріїв PASS.

ПРОДУКТ / УПРАВЛІННЯ / OPERATIONS

Вимоги · Пріоритизація · Backlog · Аналіз і автоматизація процесів · Найм і координація · Критерії приймання · QA та релізи · LiveOps · Монетизація · Product / Market Research

ТЕХНІЧНИЙ КОНТЕКСТ

Web / Mobile Web Apps / Desktop · REST API · SQL · Linux · Proxmox · Docker · AI / RAG · UE5

ОСВІТА ТА РЕКОМЕНДАЦІЯ

Бакалавр · Правоохоронна діяльність
Харківський національний університет внутрішніх справ.
Позитивна рекомендація: В. Б., капітан Національної поліції України.

Кейси та матеріали: xdatasys.com/ua/verification/